



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

Universidad de
Vitoria-Gasteiz **EUNEIZ**

**Curso en Educación Física: Aplicación del Juego como Recurso Didáctico
(Titulación Universitaria + 10 créditos ECTS)**





Elige aprender en la escuela
líder en formación online

ÍNDICE

1 | Sobre Euroinnova

2 | Alianza

3 | Rankings

4 | Alianzas y acreditaciones

5 | By EDUCA
EDTECH
Group

6 | Metodología

7 | Razones por las que elegir Euroinnova

8 | Financiación y Becas

9 | Metodos de pago

10 | Programa Formativo

11 | Temario

12 | Contacto

SOMOS EUROINNOVA

Euroinnova International Online Education inicia su actividad hace más de 20 años. Con la premisa de revolucionar el sector de la educación online, esta escuela de formación crece con el objetivo de dar la oportunidad a sus estudiantes de experimentar un crecimiento personal y profesional con formación eminentemente práctica.

Nuestra visión es ser **una institución educativa online reconocida en territorio nacional e internacional** por ofrecer una educación competente y acorde con la realidad profesional en busca del reciclaje profesional. Abogamos por el aprendizaje significativo para la vida real como pilar de nuestra metodología, estrategia que pretende que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva de los estudiantes.

Más de

19

años de
experiencia

Más de

300k

estudiantes
formados

Hasta un

98%

tasa
empleabilidad

Hasta un

100%

de financiación

Hasta un

50%

de los estudiantes
repite

Hasta un

25%

de estudiantes
internacionales

[Ver en la web](#)



EUROINNOVA
INTERNACIONAL ONLINE EDUCATION



Desde donde quieras y como quieras,
Elige Euroinnova

ALIANZA EUROINNOVA Y UNIVERSIDAD EUNEIZ

Euroinnova International Online Education y la Universidad EUNEIZ de Vitoria cierran una colaboración de forma exitosa. De esta forma, Euroinnova y la Universidad EUNEIZ de Vitoria apuestan por un aprendizaje colaborativo, innovador y diferente, al alcance de todos y adaptado al alumnado.

Además, ambas instituciones educativas apuestan por una educación práctica, que promueva el crecimiento personal y profesional del alumno/a. Todo con el fin de interiorizar nuevos conocimientos de forma dinámica y didáctica, favoreciendo su retención y adquiriendo las capacidades para adaptarse a una sociedad global en permanente cambio.

La democratización de la educación es uno de los objetivos de Euroinnova y la Universidad EUNEIZ de Vitoria, ya que ambas instituciones apuestan por llevar la educación a los rincones más remotos del mundo, aprovechando las innovaciones a nivel tecnológico. Además, gracias al equipo de docentes especializados, se ofrece un acompañamiento tutorizado a lo largo de la formación.

Universidad de
Vitoria-Gasteiz **EUNEIZ**



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



[Ver en la web](#)



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

RANKINGS DE EUROINNOVA

Euroinnova International Online Education ha conseguido el reconocimiento de diferentes rankings a nivel nacional e internacional, gracias por su apuesta de **democratizar la educación** y apostar por la innovación educativa para **lograr la excelencia**.

Para la elaboración de estos rankings, se emplean **indicadores** como la reputación online y offline, la calidad de la institución, la responsabilidad social, la innovación educativa o el perfil de los profesionales.



[Ver en la web](#)



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

ALIANZAS Y ACREDITACIONES



Ver en la web



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

BY EDUCA EDTECH

Euroinnova es una marca avalada por **EDUCA EDTECH Group**, que está compuesto por un conjunto de experimentadas y reconocidas **instituciones educativas de formación online**. Todas las entidades que lo forman comparten la misión de **democratizar el acceso a la educación** y apuestan por la transferencia de conocimiento, por el desarrollo tecnológico y por la investigación



ONLINE EDUCATION



Ver en la web

METODOLOGÍA LXP

La metodología **EDUCA LXP** permite una experiencia mejorada de aprendizaje integrando la AI en los procesos de e-learning, a través de modelos predictivos altamente personalizados, derivados del estudio de necesidades detectadas en la interacción del alumnado con sus entornos virtuales.

EDUCA LXP es fruto de la **Transferencia de Resultados de Investigación** de varios proyectos multidisciplinares de I+D+i, con participación de distintas Universidades Internacionales que apuestan por la transferencia de conocimientos, desarrollo tecnológico e investigación.



1. Flexibilidad

Aprendizaje 100% online y flexible, que permite al alumnado estudiar donde, cuando y como quiera.



2. Accesibilidad

Cercanía y comprensión. Democratizando el acceso a la educación trabajando para que todas las personas tengan la oportunidad de seguir formándose.



3. Personalización

Itinerarios formativos individualizados y adaptados a las necesidades de cada estudiante.



4. Acompañamiento / Seguimiento docente

Orientación académica por parte de un equipo docente especialista en su área de conocimiento, que aboga por la calidad educativa adaptando los procesos a las necesidades del mercado laboral.



5. Innovación

Desarrollos tecnológicos en permanente evolución impulsados por la AI mediante Learning Experience Platform.



6. Excelencia educativa

Enfoque didáctico orientado al trabajo por competencias, que favorece un aprendizaje práctico y significativo, garantizando el desarrollo profesional.



Programas
PROPIOS
UNIVERSITARIOS
OFICIALES

RAZONES POR LAS QUE ELEGIR EUROINNOVA

1. Nuestra Experiencia

- ✓ Más de **18 años de experiencia.**
- ✓ Más de **300.000 alumnos** ya se han formado en nuestras aulas virtuales
- ✓ Alumnos de los 5 continentes.
- ✓ **25%** de alumnos internacionales.
- ✓ **97%** de satisfacción
- ✓ **100% lo recomiendan.**
- ✓ Más de la mitad ha vuelto a estudiar en Euroinnova.

2. Nuestro Equipo

En la actualidad, Euroinnova cuenta con un equipo humano formado por más **400 profesionales**. Nuestro personal se encuentra sólidamente enmarcado en una estructura que facilita la mayor calidad en la atención al alumnado.

3. Nuestra Metodología



100% ONLINE

Estudia cuando y desde donde quieras. Accede al campus virtual desde cualquier dispositivo.



APRENDIZAJE

Pretendemos que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva



EQUIPO DOCENTE

Euroinnova cuenta con un equipo de profesionales que harán de tu estudio una experiencia de alta calidad educativa.



NO ESTARÁS SOLO

Acompañamiento por parte del equipo de tutorización durante toda tu experiencia como estudiante

4. Calidad AENOR

- ✓ Somos Agencia de Colaboración N°99000000169 autorizada por el Ministerio de Empleo y Seguridad Social.
- ✓ Se llevan a cabo auditorías externas anuales que garantizan la máxima calidad AENOR.
- ✓ Nuestros procesos de enseñanza están certificados por **AENOR** por la ISO 9001.



5. Confianza

Contamos con el sello de **Confianza Online** y colaboramos con la Universidades más prestigiosas, Administraciones Públicas y Empresas Software a nivel Nacional e Internacional.



6. Somos distribuidores de formación

Como parte de su infraestructura y como muestra de su constante expansión Euroinnova incluye dentro de su organización una **editorial y una imprenta digital industrial**.

[Ver en la web](#)



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

FINANCIACIÓN Y BECAS

Financia tu cursos o máster y disfruta de las becas disponibles. ¡Contacta con nuestro equipo experto para saber cuál se adapta más a tu perfil!

25% Beca
ALUMNI

20% Beca
DESEMPLEO

15% Beca
EMPRENDE

15% Beca
RECOMIENDA

15% Beca
GRUPO

20% Beca
**FAMILIA
NUMEROSA**

20% Beca
**DIVERSIDAD
FUNCIONAL**

20% Beca
**PARA PROFESIONALES,
SANITARIOS,
COLEGIADOS/AS**



[Solicitar información](#)

MÉTODOS DE PAGO

Con la Garantía de:



Fracciona el pago de tu curso en cómodos plazos y sin interéres de forma segura.



Nos adaptamos a todos los métodos de pago internacionales:



y muchos mas...



[Ver en la web](#)



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

Curso en Educación Física: Aplicación del Juego como Recurso Didáctico (Titulación Universitaria + 10 créditos ECTS)



DURACIÓN
250 horas



**MODALIDAD
ONLINE**



**ACOMPañAMIENTO
PERSONALIZADO**



CREDITOS
10 ECTS

Titulación

Título Propio de Curso Universitario de Especialización en Educación Física: Aplicación del Juego como Recurso Didáctico expedido por la Universidad de Vitoria-Gasteiz acreditada con 10 Créditos Universitarios



Universidad de Vitoria-Gasteiz **EUNEIZ**

 **EUROINNOVA**
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

UNIVERSIDAD EUNEIZ
EUROINNOVA INTERNACIONAL ONLINE EDUCATION

como centro acreditado para la impartición de acciones formativas
expide el presente título propio

NOMBRE DEL ALUMNO/A
con número de documento XXXXXXXX ha superado los estudios correspondientes de

Nombre del curso
con una duración de XXX horas, perteneciente al Plan de Formación de Universidad de Vitoria-Gasteiz EUNEIZ
Y para que surta los efectos pertinentes queda registrado con número de expediente XXXX/XXXX-XXXX-XXXXXX

Con una calificación XXXXXXXXXXXXXXXX
Y para que conste expido la presente titulación en Granada, a (día) de (mes) del (año)

Universidad de Vitoria-Gasteiz **EUNEIZ**
La Universidad

NOMBRE ALUMNO/A
Firma del Alumno/a

NOMBRE DE AREA MANAGER
La Dirección Académica

  



Con Establecimiento Especial del Consejo Económico y Social de la UNESCO (Item: Resolución 04/02)

Ver en la web



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

Descripción

Gracias a este en Curso en Educación Física: Aplicación del Juego como Recurso Educativo podrás conocer de primera mano los aspectos más importantes del juego para el correcto desarrollo del alumnado en la asignatura de educación física. El juego como recurso didáctico, constituye una importante oportunidad para el desarrollo del niño desde un punto de vista integral. Cuando se haya finalizado, el alumno tendrá conocimientos para utilizar el juego en el aprendizaje de los alumno/as y para desarrollar las capacidades físicas básicas en las clases de esta asignatura. Por último, el alumno tendrá la posibilidad de adquirir una formación especializada en la materia acompañado por un gran equipo docente especializado

Objetivos

- Comprender el concepto y las teorías clásicas del juego.
- Conocer la situación actual del juego en la escuela.
- Entender la introducción del juego en el currículum actual de educación física.
- Profundizar el conocimiento acerca de los tipos de juego que existen.
- Aprender diferentes juegos para utilizarlos en las clases de educación física.
- Saber realizar correctamente la evaluación del alumnado

Para qué te prepara

Este Curso en Educación Física: Aplicación del Juego como Recurso Educativo puede ir dirigido a todos aquellos titulados universitarios y profesionales del ámbito de la educación y del deporte que estén interesados en aprender una formación profesional en deporte, más concretamente la utilización de los juegos para el aprendizaje de los alumnos.

A quién va dirigido

Con este Curso en Educación Física: Aplicación del Juego como Recurso Educativo tendrás la posibilidad de obtener unos conocimientos didácticos sobre el juego y el desarrollo de las capacidades de los alumnos a través de diferentes juegos adecuados en la asignatura de educación física. Además, entenderás su papel en el currículum y ley educativa actual para poder adaptarlo a la etapa educativa que corresponda

Salidas laborales

Las salidas profesionales de este Curso en Educación Física: Aplicación del Juego como Recurso Educativo están relacionadas con desarrollar la carrera profesional y adquirir una formación avanzada

[Ver en la web](#)



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

y amplia para todos aquellos profesionales relacionados con el ámbito de la actividad física y la educación, como es el caso de maestros. Profesores y monitores de educación física.

[Ver en la web](#)



EUROINNOVA
INTERNACIONAL ONLINE EDUCATION

TEMARIO

UNIDAD DIDÁCTICA 1. EL JUEGO COMO RECURSO EDUCATIVO Y ESCOLAR: CONCEPTOS

1. El juego
 1. - El juego educativo
2. El juego didáctico
 1. - Elementos y características del juego didáctico
 2. - Procedimiento para la elaboración del juego didáctico
3. Función del juego
4. El juego y los juguetes
 1. - El juego en la actualidad

UNIDAD DIDÁCTICA 2. LA TEORÍA DEL JUEGO

1. Teorías del juego
2. Bruner
 1. - Andamiaje
3. Klein
 1. - Antecedentes históricos de la técnica de juego de Melanie Klein
4. Otras aportaciones teóricas
 1. - Teorías actuales

UNIDAD DIDÁCTICA 3. EL JUEGO EN LA ESCUELA

1. El juego y la enseñanza-aprendizaje
 1. - El carácter lúdico del juego en la escuela
 2. - El juego en clase
2. La experiencia lúdica y la práctica docente
 1. - Consideraciones del juego en el contexto escolar
 2. - Claves de educar jugando
3. Aspectos relevantes de aprender jugando

UNIDAD DIDÁCTICA 4. EL JUEGO TRADICIONAL EN EL CURRÍCULUM DE LA EDUCACIÓN FÍSICA

1. Juego y aprendizaje escolar
2. El juego un derecho de los niños
 1. - Normativa del sistema educativo
3. La importancia del juego en el currículum escolar
 1. - Papel del juego en el currículum

UNIDAD DIDÁCTICA 5. LA TEORÍA DE L.S. VYGOTSKY Y D.B. ELKONIN

1. Vygotsky
 1. - Teoría sobre el juego
 2. - La Zona del Desarrollo Próximo y su relación con el juego
2. Elkonin

1. - Impresiones de Elkonin

UNIDAD DIDÁCTICA 6. EL JUEGO COMO RECURSO DIDÁCTICO Y PEDAGÓGICO

1. Percepción del cuerpo y de la imagen
2. Desarrollo de habilidades motrices
3. Desarrollo de capacidades comunicativas

UNIDAD DIDÁCTICA 7. LA TEORÍA DE PIAGET

1. Piaget
2. Estadios evolutivos
3. Procesos de asimilación y acomodación
4. El juego y el desarrollo
5. Los fundamentos teóricos
 1. - Características psicológicas del juego
6. Clasificación del juego

UNIDAD DIDÁCTICA 8. TIPOS DE JUEGOS

1. Clasificación del juego por autores
 1. - Piaget
 2. - Vygotsky
 3. - Wallon
 4. - Moyles
2. Clasificación del juego según dónde se juega
3. Clasificación del juego según con qué se juega
4. Clasificación del juego según los participantes
 1. - Relación de los participantes
 2. - Actitud de los participantes
5. Clasificación del juego según el papel del adulto
6. Clasificación del juego según las capacidades que desarrolla
7. Tipos de jugadores
8. Principales diferencias entre "game" y "play"

UNIDAD DIDÁCTICA 9. JUEGOS DIDÁCTICOS PARA LA EDUCACIÓN FÍSICA

1. Juego cooperativo
2. Juegos de presentación
3. Juegos de afirmación
4. Juegos de autoreconocimiento
5. Juegos de distensión
6. Juegos de confianza

UNIDAD DIDÁCTICA 10. EVALUACIÓN DEL ALUMNO

1. El juego y el aprendizaje colaborativo
2. Evaluación del aprendizaje colaborativo
 1. - Cuestionarios
 2. - Grupos de discusión

3. Evaluación de las competencias básicas
4. Tipos de evaluación

[Ver en la web](#)



EUROINNOVA
INTERNACIONAL ONLINE EDUCATION

¿Te ha parecido interesante esta información?

Si aún tienes dudas, nuestro equipo de asesoramiento académico estará encantado de resolverlas.

Pregúntanos sobre nuestro método de formación, nuestros profesores, las becas o incluso simplemente conócenos.

Solicita información sin compromiso

¡Matricularme ya!

!Encuétranos aquí!

Edificio Educa Edtech

Camino de la Torrecilla N.º 30 EDIFICIO EDUCA EDTECH,
C.P. 18.200, Maracena (Granada)

 900 831 200

 formacion@euroinnova.com

 www.euroinnova.edu.es

Horario atención al cliente

Lunes a viernes: 9:00 a 20:00h Horario España

¡Síguenos para estar al tanto de todas nuestras novedades!



Ver en la web



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

 By
EDUCA EDTECH
Group